CASI D’USO – CONDIZIONE NORMALE

|  |  |
| --- | --- |
| Use case num. | U.C. 1 |
| Nome | Login |
| Attori | Cliente, Proprietario, Magazziniere, Pasticciere |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando l’attore si trova di fronte al sistema |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema mostra il form di login con i campi username e password 2. L’attore digita la sua username 3. L’attore digita la sua password 4. L’attore preme sul bottone Login 5. Il sistema controlla i dati |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando l’attore è loggato e il sistema lo ha reindirizzato sulla homepage. |
| Eccezioni | Se l’attore digita dati errati al punto 2 o al punto 3, vai al caso d’uso ‘Login Errato’ |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case num. | U.C. 2 |
| Nome | Registrazione |
| Attori | Cliente, Proprietario |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando l’attore si trova di fronte al sistema e non è registrato |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema mostra il form con tutti i campi per la registrazione 2. L’attore inserisce il nome 3. L’attore inserisce il cognome 4. L’attore inserisce l’email 5. L’attore inserisce la password 6. L’attore conferma la password 7. L’attore inserisce un telefono 8. L’attore clicca sul bottone ‘Registrati’ 9. Il sistema controlla i dati |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando l’attore è registrato e il sistema lo ha reindirizzato sulla pagina di conferma. |
| Eccezioni | Se l’attore digita dati errati nei punti 3,4 o 5 vai al caso d’uso ‘Registrazione Errata’ |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case num. | U.C 3 |
| Nome | Inserisci nuova entrata |
| Attori | Proprietario |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando il proprietario è loggato e ha cliccato su ‘Finanze’ |
| Flusso di eventi | 1. Il proprietario clicca sul bottone ‘Inserisci Entrata’ 2. Il sistema mostra il form relativo 3. Il proprietario compila i campi con descrizione, data e importo. 4. Il proprietario clicca sul pulsante ‘Salva’ 5. Il sistema aggiorna il grafico delle entrate |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando l’entrata è stata salvata |
| Eccezioni |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case num. | U.C. 4 |
| Nome | Inserisci nuova uscita |
| Attori | Proprietario |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando il proprietario è loggato e ha cliccato su ‘Finanze’ |
| Flusso di eventi | 1. Il proprietario clicca sul bottone ‘Inserisci Uscita’ 2. Il sistema mostra il form relativo 3. Il proprietario compila i campi con tipo, descrizione, data e importo. 4. Il proprietario clicca sul pulsante ‘Salva’ 5. Il sistema aggiorna il grafico delle uscite |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando l’uscita è stata salvata |
| Eccezioni |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case num. | U.C. 5 |
| Nome | Rimuovi Finanza |
| Attori | Proprietario |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando il proprietario è loggato e ha cliccato su ‘Finanze’ |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema mostra la tabella delle entrate/uscite 2. Il proprietario clicca sull’ icona del cestino relativa all’entrata/uscita che desidera eliminare 3. Il sistema chiede conferma con un pop-up 4. Il proprietario conferma |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando il sistema mostra le tabelle aggiornata |
| Eccezioni |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case num. | U.C. 6 |
| Nome | Inserisci nuovo prodotto finito |
| Attori | Proprietario |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando il proprietario è loggato e ha cliccato su ‘Prodotti’ |
| Flusso di eventi | 1. Il proprietario clicca sul bottone ‘Aggiungi Prodotto’ 2. Il sistema mostra il form relativo 3. Il proprietario compila i campi con nome, prezzo di vendita. 4. Il sistema genera automaticamente il prezzo di acquisto 5. Il proprietario clicca sul pulsante ‘Salva’ |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando il nuovo prodotto è stato salvato |
| Eccezioni |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case num. | U.C. 7 |
| Nome | Rimozione prodotto finito |
| Attori | Proprietario |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando l’attore è loggato e ha cliccato su ‘Prodotti’ |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema mostra la tabella dei prodotti in vendita 2. L’attore clicca sull’icona del cestino relativa al prodotto da eliminare 3. Il sistema chiede conferma della eliminazione 4. Se l’attore conferma :  * Il sistema cancella il prodotto relativo   Se l’attore non conferma:   * Il sistema non cancella il prodotto relativo |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando il sistema mostra i prodotti in vendita aggiornati |
| Eccezioni |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case num. | U.C. 8 |
| Nome | Modifica prezzo di vendita di un prodotto finito |
| Attori | Proprietario |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando il proprietario è loggato e ha cliccato su ‘Prodotti’ |
| Flusso di eventi | 1. Se il proprietario preme sul bottone ‘+’ :  * Il sistema aumenta il prezzo di vendita   Se il proprietario preme sul bottone ‘-‘ :   * Il sistema diminuisce il prezzo di vendita |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando l’utente abbandona la pagina prodotti |
| Eccezioni |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case num. | U.C. 9 |
| Nome | Ricerca prodotto inventario |
| Attori | Magazziniere |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando l’attore è loggato e ha cliccato su ‘Inventario’ |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema mostra la tabella dei prodotti in magazzino 2. L’attore inserisce una stringa nella barra di ricerca in alto a destra e preme invio 3. Il sistema mostra in tempo reale i prodotti con quella sottostringa |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando il sistema mostra il prodotto/i relativi |
| Eccezioni | Se il prodotto cercato non esiste, la tabella mostrata sarà vuota |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case num. | U.C. 10 |
| Nome | Inserimento prodotto inventario |
| Attori | Magazziniere |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando l’attore è loggato e ha cliccato su ‘Inventario’ |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema mostra la tabella dei prodotti in magazzino 2. L’attore preme sul bottone ‘Nuovo Prodotto’ 3. Il sistema mostra il form relativo 4. L’attore compila il form con categoria, nome,quantità,scorta minima, prezzo 5. L’attore preme su ‘Conferma inserimento’ |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando il sistema mostra l’inventario aggiornato |
| Eccezioni |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case num. | U.C. 11 |
| Nome | Rimozione prodotto inventario |
| Attori | Magazziniere |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando l’attore è loggato e ha cliccato su ‘Inventario’ |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema mostra la tabella dei prodotti in magazzino 2. L’attore clicca sull’icona del cestino relativa al prodotto da eliminare 3. Il sistema chiede conferma della eliminazione 4. Se l’attore conferma :  * Il sistema cancella il prodotto relativo   Se l’attore non conferma:   * Il sistema non cancella il prodotto relativo |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando il sistema mostra l’inventario aggiornato |
| Eccezioni |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case num. | U.C. 12 |
| Nome | Modifica Ricetta |
| Attori | Pasticciere |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando Il pasticciere è loggato e ha cliccato sulla sezione ‘Ricettario’ |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema mostra la tabella relativa alle ricette memorizzate nel sistema 2. Il magazziniere clicca sull’icona relativa alla modifica 3. Il sistema evidenzia i campi del prodotto da modificare 4. Il pasticciere modifica i dati e preme su Salva |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando il sistema mostra il ricettario aggiornato |
| Eccezioni | Se il magazziniere inserisce dati della ricetta errati esegue questo caso d’uso a partire dal passo 2 |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case num. | U.C. 13 |
| Nome | Inserimento nuova ricetta |
| Attori | Pasticciere |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando l’attore è loggato e ha cliccato su ‘Ricettario’ |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema mostra la tabella delle ricette 2. L’attore preme sul bottone ‘Nuova Ricetta’ 3. Il sistema mostra il form relativo 4. L’attore compila il form con nome, tempo medio di esecuzione 5. Il sistema mostra tutti i prodotti dell’inventario 6. L’attore compone la ricetta cliccando su ‘+’ per ogni ingrediente da inserire, scegliendo i prodotti visualizzati o scrivendone 7. L’attore inserisce per ogni ingrediente la quantità utilizzata 8. L’attore, infine, inserisce nell’area di testo ‘Procedimento’ la descrizione del procedimento 9. L’attore preme su ‘Salva’ |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando il sistema mostra il ricettario aggiornato |
| Eccezioni |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case num. | U.C. 14 |
| Nome | Effettua ricetta prenotazione |
| Attori | Pasticciere |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando il pasticciere clicca su ‘Prenotazioni’ |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema mostra le prenotazioni ordinate per data di scadenza 2. Il pasticciere sceglie una prenotazione 3. Il sistema mostra tutti i dati relativi a quella prenotazione 4. Il pasticciere clicca sul pulsante ‘Consulta ricettario’ 5. Il pasticciere clicca su ‘Segna come preparato’ 6. Il sistema invia una email al Cliente |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando il pasticciere esce dalla sezione ‘Prenotazioni’ |
| Eccezioni |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case num. | U.C. 15 |
| Nome | Prenotazione |
| Attori | Cliente |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando il cliente è nella homepage |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema mostra lo slideshow delle pasticcerie 2. Il cliente sceglie una pasticceria 3. Il cliente clicca sul pulsante ‘Consulta i prodotti’ 4. Il sistema mostra tutti i prodotti dettagliati 5. Il cliente clicca sul bottone ‘Prenota’ del rispettivo prodotto scelto 6. Il sistema mostra il form relativo per i dati personali 7. Il cliente compila il form con nome, cognome, email, telefono,data di ritiro e note aggiuntive 8. Il cliente clicca su ‘Conferma prenotazione’ 9. Il sistema invia un’email al cliente per la conferma |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando il pasticciere esce dalla sezione ‘Prenotazioni’ |
| Eccezioni |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case num. | U.C. 16 |
| Nome | Modifica dati personali |
| Attori | Cliente, Proprietario, Magazziniere, Pasticciere |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando l’attore è loggato e ha cliccato su ‘Impostazioni’ |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema mostra una pagina con i dati dell’utente 2. L’attore preme sul bottone ‘Modifica i dati del profilo’ a destra 3. Il sistema abilita la modifica dei suoi dati 4. L’attore effettua le modifiche 5. L’attore preme sul bottone ‘Salva’ |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando il sistema mostra un alert confermando le modifiche |
| Eccezioni |  |
| Use case num. | U.C. 17 |
| Nome | Visualizza ricetta |
| Attori | Pasticciere |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando l’attore è loggato e ha cliccato su ‘Ricettario’ |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema mostra una tabella con tutte le ricette 2. Il pasticciere clicca sull’icona (i). 3. Il sistema apre una tabella a tendina indicando al pasticciere tutti gli ingredienti relativi alla ricetta su cui ha cliccato. |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando il pasticciere abbandona la pagina |
| Eccezioni |  |

CASI D’USO – CONDIZIONE D’ERRORE

|  |  |
| --- | --- |
| Use case num. | U.C. 18 |
| Nome | Login Errato |
| Attori | Cliente, Proprietario, Magazziniere, Pasticciere |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando l’attore sbaglia l’inserimento dei dati nella form di login |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema evidenzia in rosso i campi errati 2. L’attore reinserisce l’username 3. L’attore reinserisce la password 4. L’attore preme sul bottone Login 5. Il sistema controlla i dati |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando l’attore è loggato e il sistema lo ha reindirizzato sulla homepage. |
| Eccezioni | Se l’attore sbaglia l’inserimento, riesegui questo caso d’uso |

|  |  |
| --- | --- |
| Use case num. | U.C. 18 |
| Nome | Registrazione Errata |
| Attori | Cliente, Proprietario |
| Entry Condition | Il caso d’uso inizia quando l’attore inserisce un dato non conforme per il sistema |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema evidenzia in rosso i campi errati 2. L’attore reinserisce i dati nei campi indicati 3. L’attore preme sul bottone ‘Registrati’ 4. Il sistema controlla i dati |
| Exit Condition | Il caso d’uso termina quando l’attore è registrato e il sistema lo ha reindirizzat o sulla pagina di conferma. |
| Eccezioni | Se l’attore digita dati errati, riesegui questo caso d’uso |